Szybka instrukcja obsługi programu

Wersja 0.1 pre-alpha

# Potrzebne skrypty

<http://testhtml5.wex.pl/logoff.php> - „automatyczne” wylogowanie użytkowników którzy są nieaktywni od 60 sekund (gra powinna zrobić to sama, ale w przypadku nagłego przerwania połączenia trzeba odpalić skrypt).

<http://testhtml5.wex.pl/matching.php> - „automatyczny” skrypt dobierania graczy – dobiera ze sobą graczy według algorytmu „szybkiego” czyli według kolejności zapisania się do kolejki.

Jako że tymczasowo skrypty nie wykonują się automatycznie (ale będą, już się o to postaram :D) to trzeba odpalać je ręcznie. Najlepiej w przeglądarce, może być nawet IE ale mimo wszystko dla 100% pewności odradzam.

# Konta testowe

Login: TestXX – gdzie XX numer od 01 do 10.

Hasło: test – dla wszystkich kont

# Co pokazać?

Logowanie (hasła nieszyfrowane, tymczasowo):  
- Scena login, skrypt login.cs  
- Kod login.php oraz logoff.php  
Utrzymanie połączenia  
- Scena pierwsza strona, skrypt check\_connection.cs  
- Kod check\_session.php  
Dobieranie przeciwników  
- Scena pierwsza strona, skrypt menu.cs  
- Kod mm\_join.php, mm\_leave.php, check\_queue.php oraz matchmaking.php.

# Baza danych

Jak będzie potrzeba dane dam na Facebooku.